

2.1

Logo primario

Qui puoi trovare la versione primaria del logo Scalapay. È composta da simbolo + logotipo, in nero.

Dimensioni minime

- Digital: larghezza 100 px
- Stampa: larghezza 30 mm

NON FARE: provare a creare una propria versione del logo alterandolo o ricolorandolo, distorcendolo in qualche modo.



♥ scalapay



♥ scalapay



♥ scalapay

2.2

Logo primario, grandezza minima

Qui puoi trovare la versione primaria del logo Scalapay. È composta da simbolo + logotipo, in nero.

Dimensioni minime

- Digital: larghezza 100 px
- Stampa: larghezza 30 mm

NON FARE: provare a creare una propria versione del logo alterandolo o ricolorandolo, distorcendolo in qualche modo.



♥ scalapay

Digital: larghezza 100 px

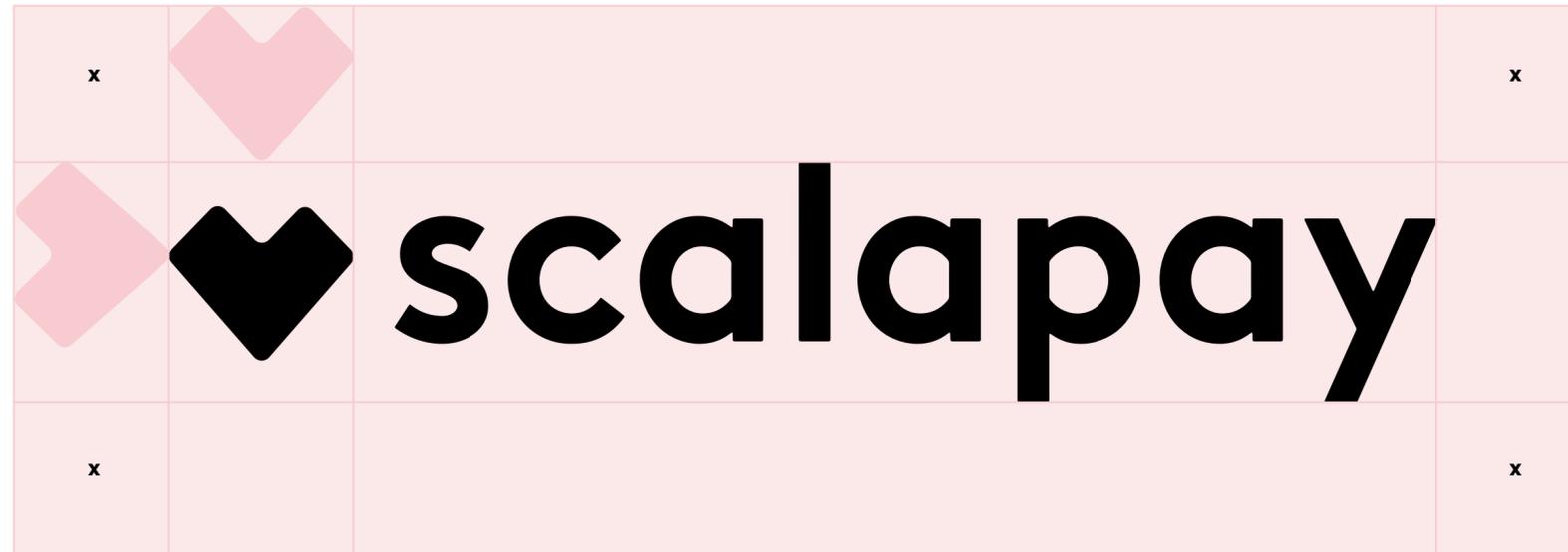
♥ scalapay

Print: larghezza 30 mm

2.3

Clearspace

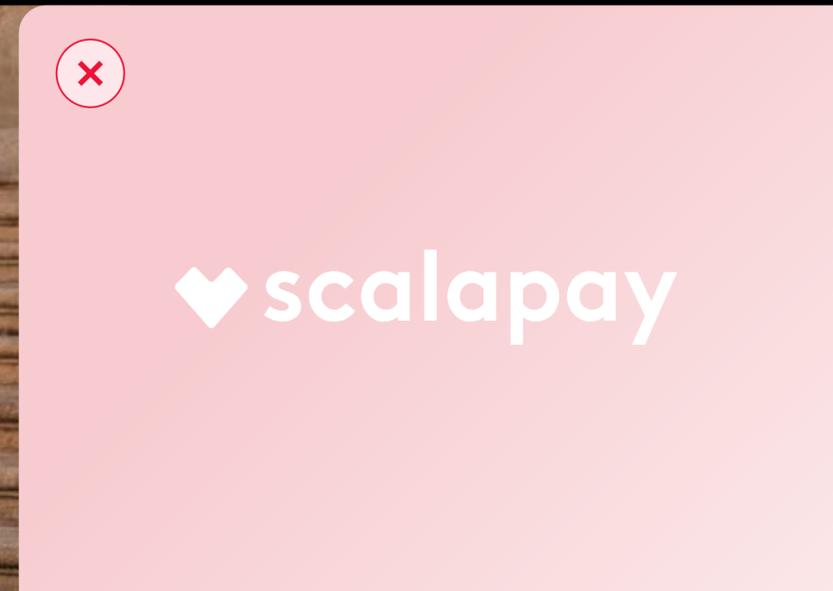
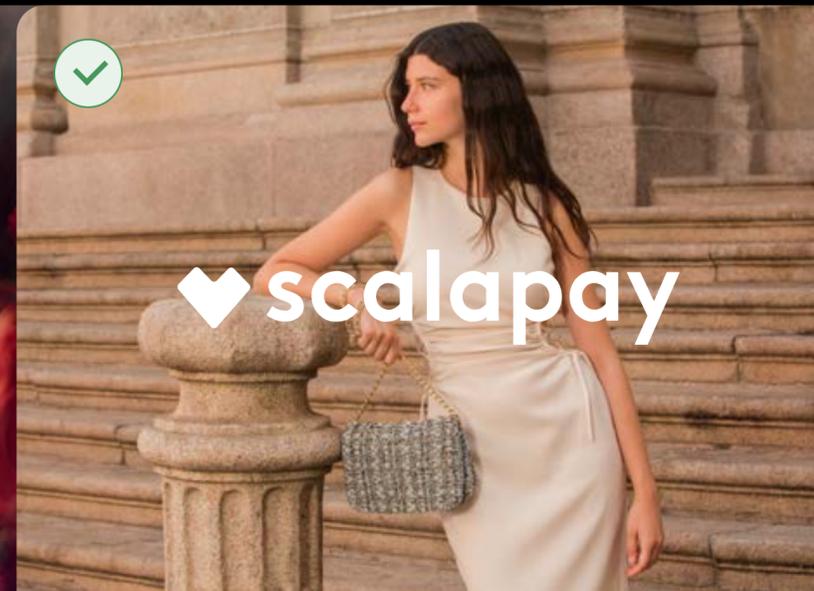
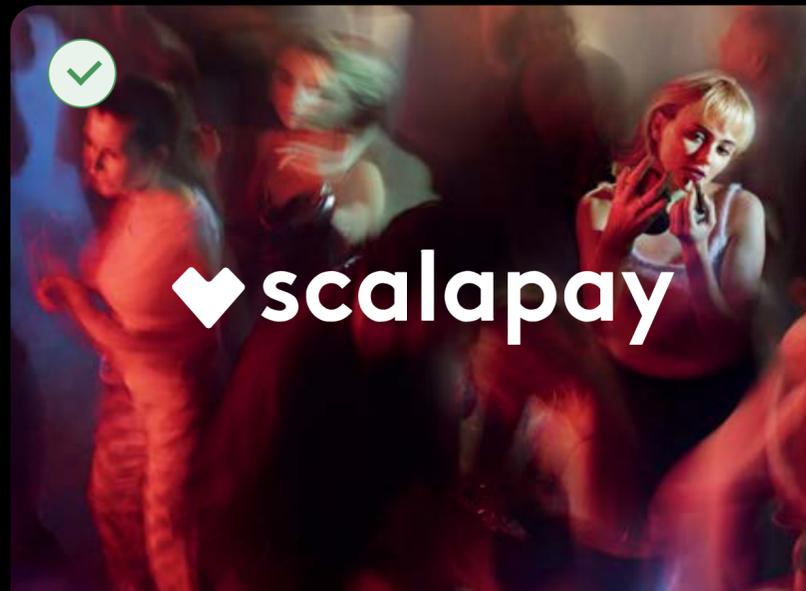
Qui puoi trovare lo schema di costruzione dell'area di rispetto del logo. Questa è la spaziatura appropriata (uno spazio a forma del cuore Scalapay intorno all'intero logo) che dovrebbe essere rispettata quando si posiziona il logo su qualsiasi stampa e/o composizione digitale al fine di garantire visibilità e coerenza visiva.



2.4

Versione negativa

Qui puoi vedere la versione negativa. È da utilizzare solo quando la versione principale non funziona. Per esempio: su immagini e sfondi colorati quando non è presente il contrasto corretto (cioè quando non è possibile vedere chiaramente il logo su uno sfondo con altri elementi o di colore simile).

The Scalapay logo is shown in its negative version, consisting of a white inverted heart icon followed by the word "scalapay" in a white, lowercase, sans-serif font, all set against a solid black background.

2.5

Logo primario, cosa non fare

Utilizzare **SEMPRE** la versione ufficiale del logo e **MAI** le seguenti operazioni:

- **NON** utilizzare altri colori per il logo.
- **NON** utilizzare il logo senza il simbolo.
- **NON** modificare la posizione degli elementi.
- **NON** modificare le proporzioni del simbolo e/o del logo.
- **NON** utilizzare una versione con outline del logo.
- **NON** utilizzare una versione a gradiente del logo.
- **NON** schiacciare il logo.
- **NON** utilizzare effetti grafici.
- **NON** aggiungere un'ombra.

