

2.1  
Logo principal

Voici la version principale du logo Scalapay. Il est composé d’un symbole + logo en noir.

**À NE PAS FAIRE :** essayer de créer votre propre version du logo en le modifiant, en changeant sa couleur ou en le déformant de quelque manière que ce soit.  
**À FAIRE :** télécharger les modèles officiels prêts à l’emploi.



2.2

Logo principal:  
taille minimale

Voici la version principale du logo Scalapay. Il est composé d’un symbole + logo en noir.

Taille minimale

- Supports numériques: largeur 100 px
- Supports imprimés: largeur 30 mm

**À NE PAS FAIRE:** essayer de créer votre propre version du logo en le modifiant, en changeant sa couleur ou en le déformant de quelque manière que ce soit.  
**À FAIRE:** télécharger les modèles officiels prêts à l’emploi.

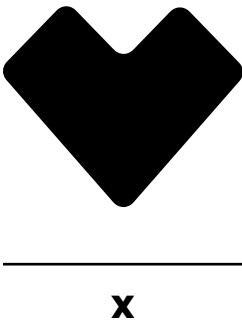


♥ scalapay Supports numériques: largeur 100 px

♥ scalapay Supports imprimés: largeur 30 mm

2.3  
Espaces

Voici le schéma indiquant les espaces à respecter pour le logo. Il s'agit de l'espacement correct à maintenir tout autour du logo (qui correspond à l'espace occupé par un cœur Scalapay) lorsque vous placez le logo sur une page imprimée et/ou numérique, afin d'assurer la visibilité et la cohérence visuelle.



2.4

Version en négatif

Voici la version en négatif. Cette version ne doit être utilisée que lorsqu’il n’est pas possible d’utiliser la version principale. Par exemple, sur des images et des arrière-plans colorés, qui ne permettent pas d’obtenir un contraste suffisant (c’est-à-dire quand on ne voit pas clairement le logo sur un arrière-plan trop chargé ou de couleur similaire).



2.5

Logo principal: ce qu'il ne faut pas faire

N.B. Utilisez TOUJOURS la version officielle du logo :

- **NE JAMAIS** utiliser d'autres couleurs pour le logo.
- **NE JAMAIS** utiliser le logo sans le symbole.
- **NE JAMAIS** modifier la position des éléments.
- **NE JAMAIS** modifier les proportions du symbole et/ou du logo.
- **NE JAMAIS** garder uniquement les contours du logo.
- **NE JAMAIS** utiliser une version du logo avec dégradé de couleur.
- **NE JAMAIS** compresser le logo.
- **NE JAMAIS** ajouter d'effets graphiques.
- **NE JAMAIS** ajouter d'ombre.

