

## 2.1

### Logo principal

Aquí puedes encontrar la versión principal del Logo de Scalapay. Está compuesto por un símbolo + Logo en color negro.

**NO:** intentes crear tu propia versión del Logo alterándolo o cambiándolo de color, o distorsionándolo de alguna manera.

**SÍ A:** descargar los elementos oficiales listos para usar.



♥ scalapay



♥ scalapay



♥ scalapay

## 2.2

### Logo principal, tamaño mínimo

Aquí puedes encontrar la versión principal del Logo de Scalapay. Está compuesto por un símbolo + Logo en color negro.

#### Tamaño mínimo

- Digital: ancho 100 px
- Impresión: ancho 30 mm

**NO:** intentes crear tu propia versión del Logo alterándolo o cambiándolo de color, o distorsionándolo de alguna manera.

**SÍ A:** descargar los elementos oficiales listos para usar.



♥ scalapay

Digital: ancho 100 px

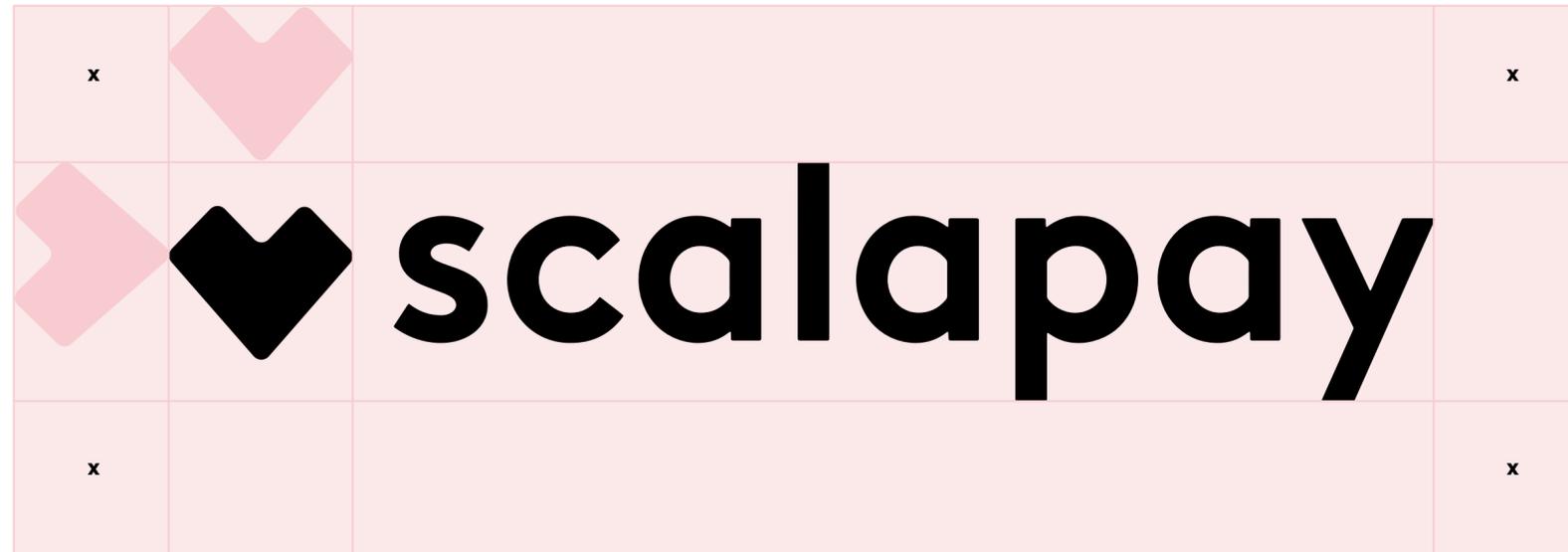
♥ scalapay

Impresión: ancho 30 mm

## 2.3

### Espacio libre

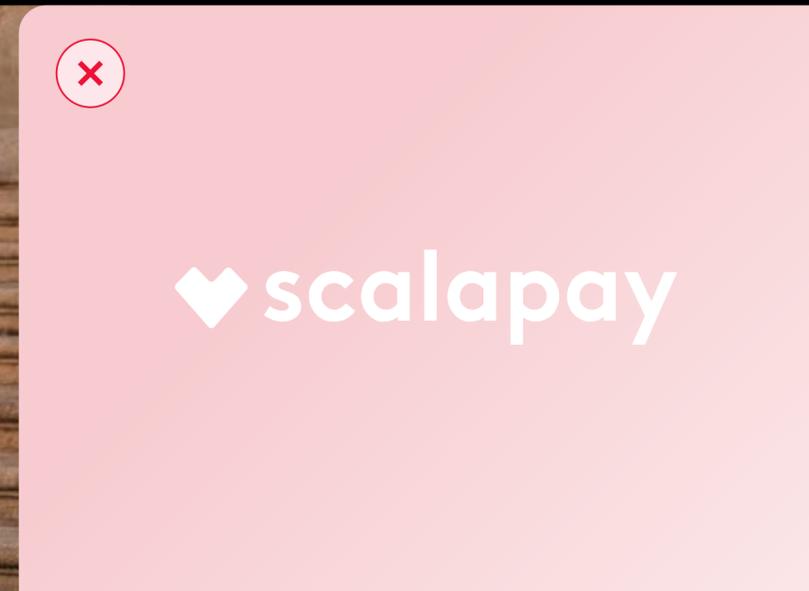
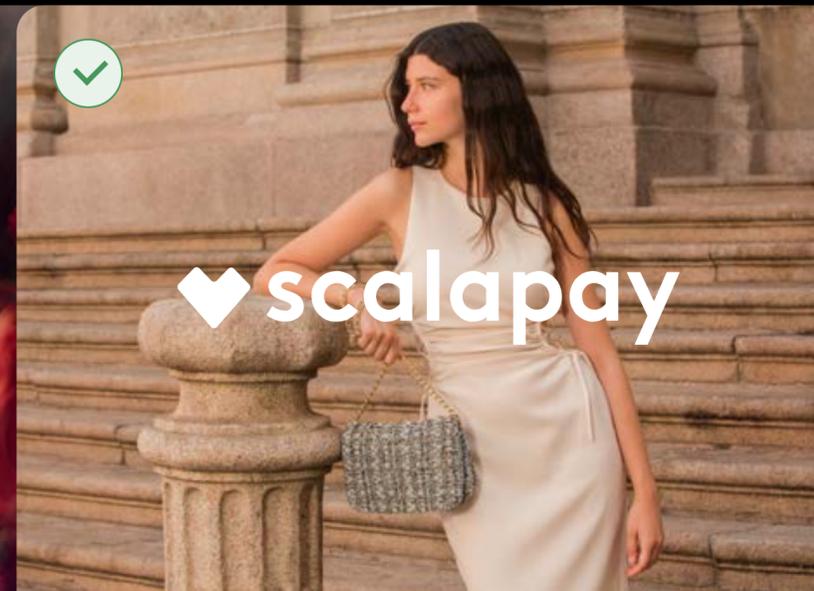
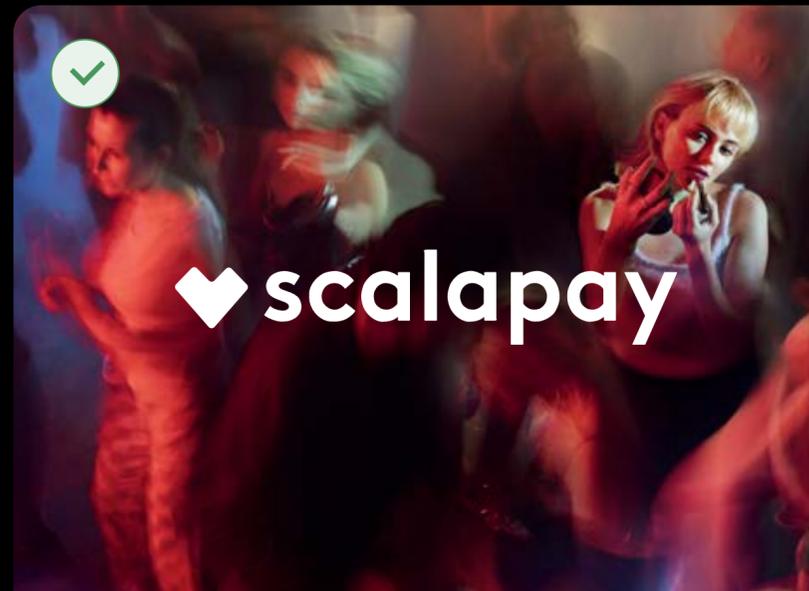
Aquí puedes encontrar el gráfico de espacios libres del Logo. Este es el espaciado adecuado (un espacio del tamaño de un corazón de Scalapay alrededor de todo el Logo) que debe respetarse al colocar el Logo en cualquier composición impresa o digital para garantizar la visibilidad y la consistencia visual.



## 2.4

### Versión negativa

Aquí puedes ver la versión negativa. Solo debe usarse cuando la versión principal no funciona. Por ejemplo, en imágenes y fondos de colores cuando no está presente el contraste correcto (es decir, cuando no se puede ver claramente el Logo en un fondo recargado o de un color similar).



## 2.5

### Logo principal, qué no debe hacerse

Utiliza SIEMPRE la versión oficial del Logo y NUNCA hagas lo siguiente:

- **NO** utilices otros colores para el Logo.
- **NO** utilices el Logo sin el símbolo.
- **NO** cambies la posición de los elementos.
- **NO** cambies las proporciones del símbolo y/o Logo.
- **NO** utilices una versión delineada del Logo.
- **NO** utilices una versión degradada del Logo.
- **NO** comprimas el Logo.
- **NO** utilices efectos gráficos.
- **NO** añadas una sombra.

